

Gabrielly Del Carlo  
design gráfico unesp  
gabriellycarlo@gmail.com

portfolio



Logomarcas criadas no Adobe Illustrator para as respectivas empresas.

# Formaturas

Vestidos Longos e Longuetes



Rua Gustavo Maciel  
nº 20-65 Tel. (14) 3227 9337

# Formaturas

Vestidos Longos e Longuetes



Meninas

Rua Gustavo Maciel  
nº 20-65 Tel. (14) 3227 9337

# Formaturas

Vestidos Longos e Longuetes



Duas Meninas  
BOUTIQUE

# Formaturas

Vestidos Longos e Longuetes



Duas Meninas  
BOUTIQUE

Rua Gustavo Maciel  
nº 20-65 Tel. (14) 3227 9337

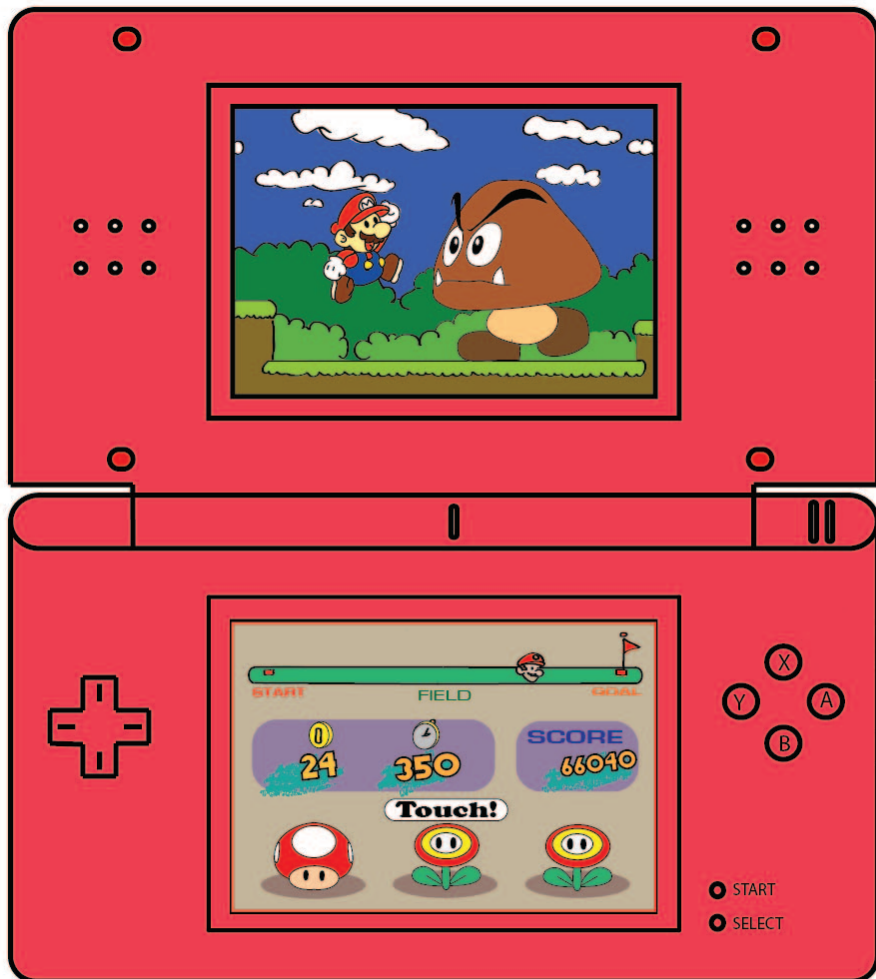
Cartazes no tamanho A3 para empresa de loja feminina Duas Meninas Boutique,  
Bauru-SP (feito no Adobe Photoshop)

# GAME OVER!



Arthur S. Biondi  
Beatriz Malta  
Bruno Torada  
Delfora Souza  
Eduardo Quadraio  
Fabrício Assunção  
Felipe Nóbrega  
Gabriela Nunes  
Gabriela Reis  
Gauthier Henrique  
Guilherme José Paes  
Isabella Augusto  
João Pedro Macheroni  
João Victor Melo  
João Vitor Pintrucci  
João Vitor Simões  
Juliana C. Mulerger

Kelly Welton  
Larissa S. Kinelli  
Laura Yamami  
Larra Vinna  
Lauren S. Biondi  
Lili Meira  
Marina Sant'anna  
Marlene Pinho  
Marina Canú  
Marina Luna  
Rafaela Pampari  
Rafaela Macheroni  
Renato Dantas  
Sarah Pugh  
Thais Honda  
Youssef Said



front



Gii Del Carlo

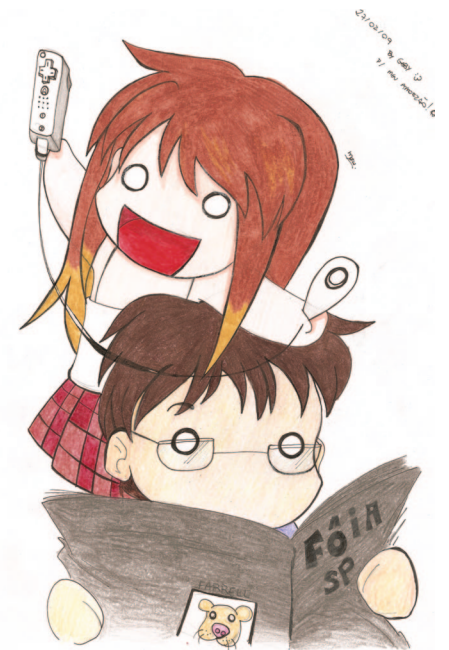
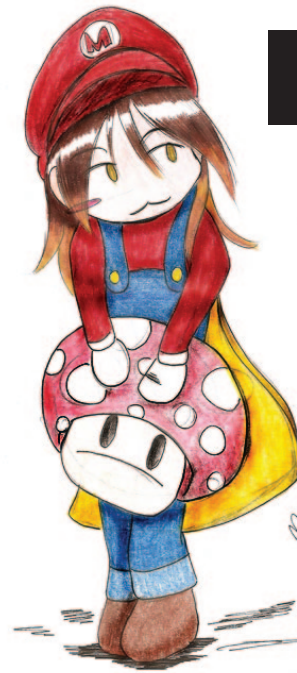
back

Desenhos feitos para a camiseta da turma da 8ª série do Colégio Fênix, Bauru,  
ano 2011 (feito com Adobe Illustrator)

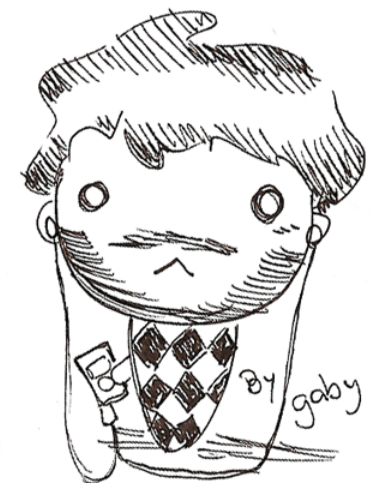
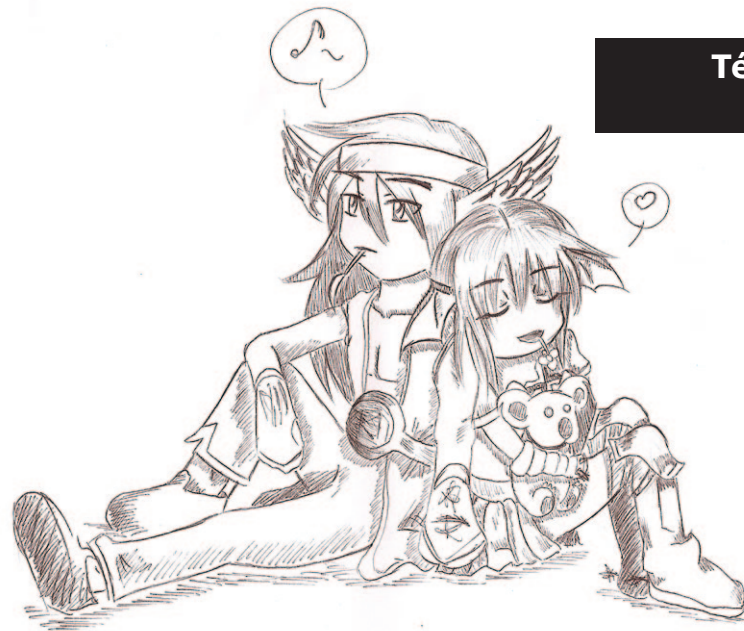
Adobe Photoshop + tablet



Lápis HB e nanquim + lápis de cor aquarelável

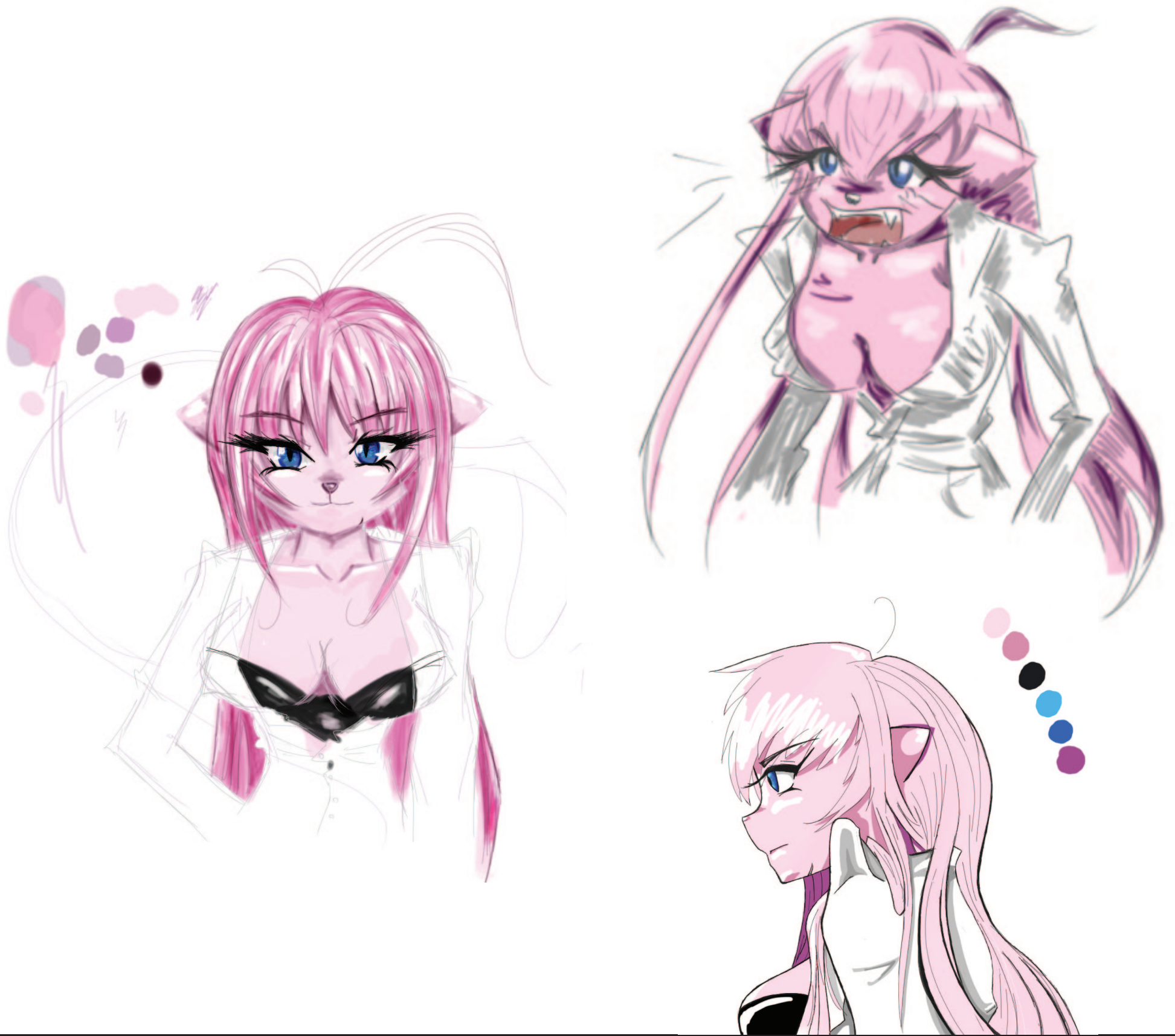


Técnica hachura feita com caneta bic preta

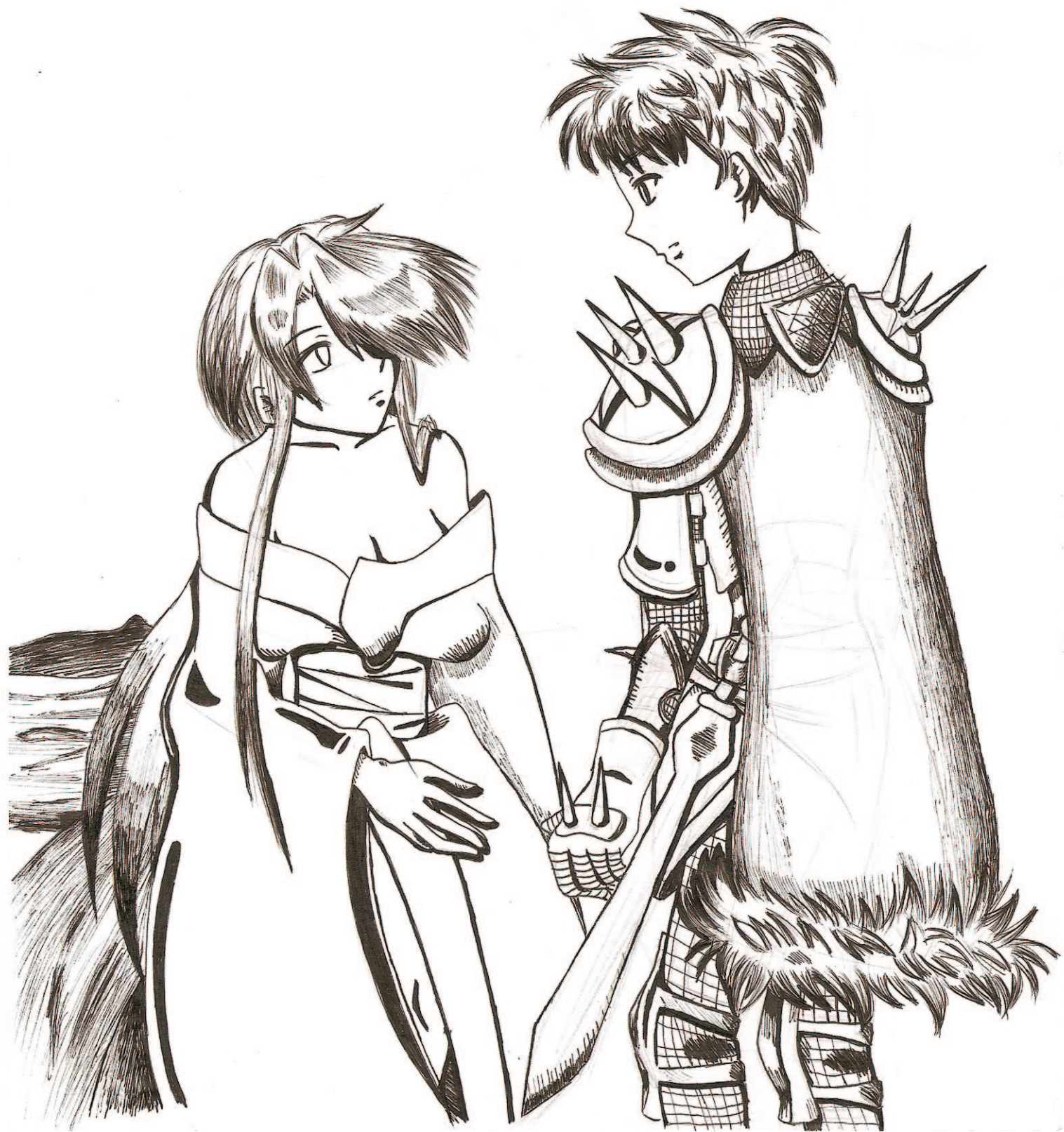


Caneta nanquim + lápis de cor aquarelável

Ilustração de personagens em estilo mangá/anime em técnicas variadas.

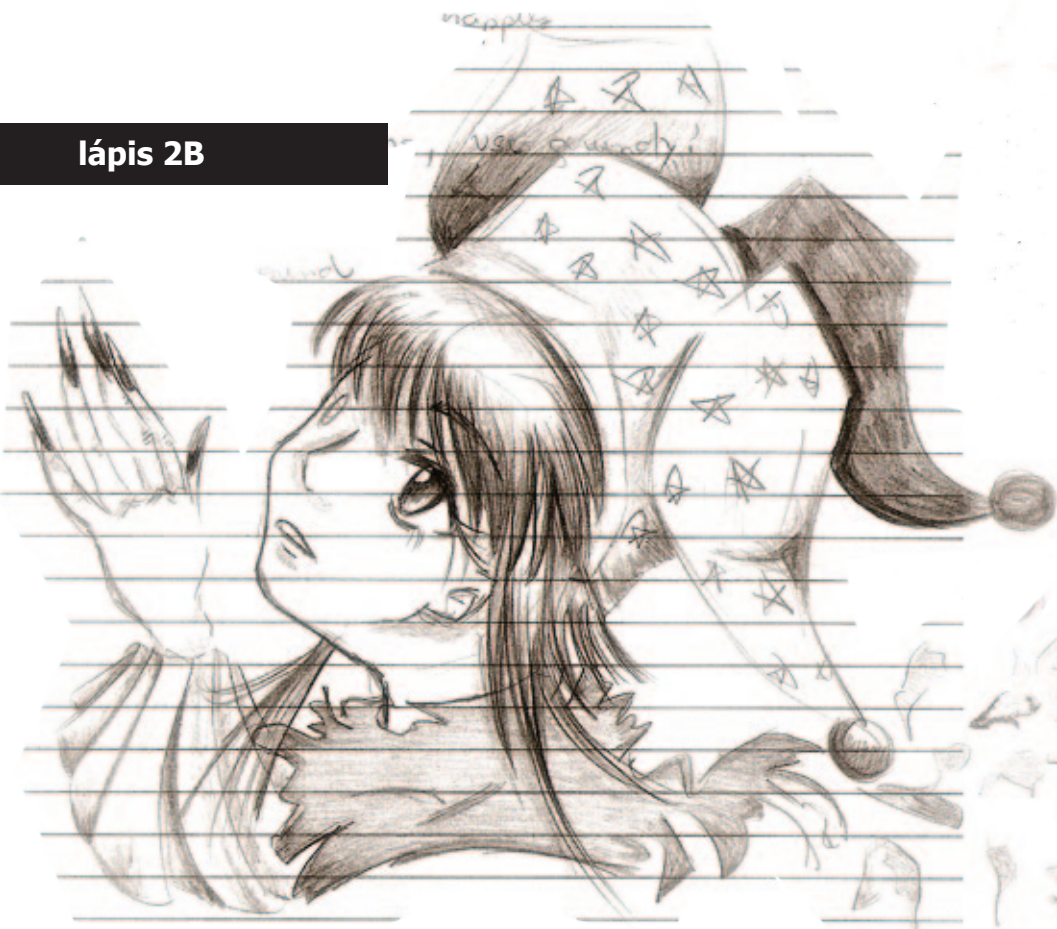


**Ilustrações em estilo anime/mangá em produção. A personagem é de criação própria  
(feito com Adobe Photoshop)**



**Ilustração feita com caneta nanquim sobre papel sulfite, no estilo hachura.  
Personagens de criação própria.**

lápiz 2B



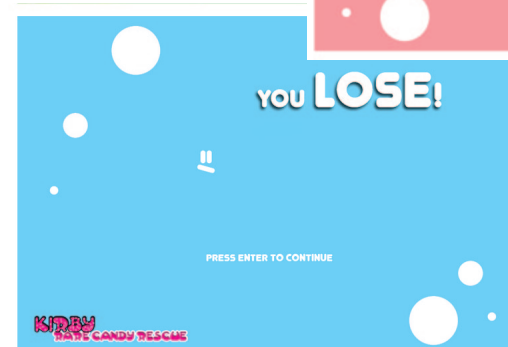
caneta nanquim + giz pastel



caneta nanquim

Desenhos de uma personagem de criação própria em vários estilos





Ilustrações para “releitura” do game Pong, trabalho proposto na matéria de  
Game Design (feito com Adobe Photoshop)



Ilustração em estilo mangá criado no Adobe Illustrator.



Ilustração em papel couche com tinta guache

